



2020年度

付中通信第12号

あふれてくるもの

2020.11.20 (金)

高水高等学校附属中学校長 宮本 剛

楽学祭は今年で12回を数えます。13年前にそれまで文化祭と呼ばれていた学校行事を改革して、名称も公募で一新し、楽学祭となりました。

改革前の文化祭は、物品の売り買いが幅を利かし、その物品さえ他所で買ってくるというような、まあ言ってみれば金儲けの場になり果てていました。もちろん、一部クラスや文化部等の凝った企画や多人数で時間もかけた情熱あふれる企画もありましたが、それはむしろ例外的でした。

文化祭はそれまで一般公開はもとより、保護者公開すら成し得ていませんでした。生徒会が公開したいと何度提案しても、学校側は許しませんでした。なぜなら、公開したところで何をお見せするのだという、反駁（はんぱく）しかなかったからです。

私自身は、学校の良し悪しは文化祭と生徒会の活躍のレベルで決まるという思いをずっと持っていて、文化祭をこのまま見過ごすことはできないという強い気持ちが頂点に達していました。この年はちょうど六年制普通科1年生の学年主任をしていて、頼りになりそうな生徒が目の前にたくさんいました。また、ユネスコスクール的な活動に誘（いざな）ううち、少しずつ生徒たちのものの見方が変わりつつありました。

その年の文化祭が終わってまもなく、私は学年の中で一番信頼でき、影響力も持った生徒を呼んで聴きました。文化祭はこのままでいいと思うか？ すぐに、恥ずかしいと生徒は言いました。それなら恥ずかしくないような、学外の人にも見せたいような文化祭に変えようじゃないか、と。

生徒は生徒で、私は思いの通じる教員に話を打ち掛け、内々に改革に取り掛かりました。ある程度構想を練ってから、校長に改革の検討を続けていいかとお願ひし、許可を得て次のステップに進んでいきました。ここからは校内事情や運営の話になるので、割愛します。

それでとにかく丸1年かかり、文化祭は楽学祭へと脱皮しました。多くのハードルがありましたが、新しいことを始めるときには必ず付きまとうものです。生徒をその方向に導くことは、理想を情熱を持って語れば、私はたやすいと思っています。難しいのは、理想と現実のギャップを経験上よく知っている大人、つまり先生方です。

楽学祭の一番の眼目は、生徒会の主導、生徒の自主的な運営と企画・立案・制作・創造によって準備を進め、実施開催することでした。それで、生徒会はまず生徒の実行委員会を、教員は教員の実行委員会をそれぞれ立ち上げました。どんなふうになったかを説明するのはかなり字数を要するので、このときの新聞の切り抜きをお見せします。

当時、新聞部も大活躍でしたが、生徒のエネルギーな想像力と創造力には舌を巻くしかありませんでした。「あふれてくるもの」に触れて、この時ほど生徒の可能性と将来性に胸を熱くしたことはありません。

高水新聞

第2号

平成21年8月6日

発行
新聞部

私達の熱い夏は
Ready Go!!

「祭学祭」企画案のお知らせ

去る7月28日、文化祭実行委員長の神尾君を始め、高校の実行委員12名、河内中学校生徒会から4名が参加し、柳井市の旧大里小学校で「祭学祭」実行委員リーター研修会が行われました。オプザバーとして河田先生、星出先生、足立先生、宮本剛先生の4名が参加されました。

今回の研修会は、今年度から始まる中高合同文化祭「祭学祭」の企画について話しあうとともに、実行委員同志の交流を回り親睦を深めるために実施されました。生徒が主体的に取り組める「生徒が主体」の文化祭、他校の生徒に自慢できる高水の名物となる文化祭の実現に向け、いよいよ本格的に動き出したという感じがします。

中学生は高校主との初めての文化祭。先輩達を前に「緊張気味」でしたが、山間の集落に位置する本道校舎の旧大里小でとても和やかなムードに包まれ、自身の話を研修会となりました。

第一回「祭学祭」の成功に向けて、実行委員の皆さんが「生徒会に色々な案を出して、自分達の案はとて印象的でした。ただ、活発な意見交換」を行われましたが、なにしろオリジナルの「祭学祭」という「100%」の企画です。今行われる企画を決定する事はなかなか難しいものでした。

以下この日提案された実行委員会の企画案を掲載いたします。夏休みの間に、みなさんも全員参加の「祭学祭」に向けて色々考えておきましょう。

★実行委員会企画案出揃う★

- クイズ大会
- 模擬店
- クリーンレンジャー
- 先生達との趣味悠々
- 公開ソフトボール招待試合
- 記念講演
- 英語暗唱大会
- 研究発表
- ライブミニコンサート
- インターハイVTR
- 記念演奏会
- 英語弁論大会
- 未成年の主張
- 空手部演武

★学年を通しての振り分け★

- 2年生—
- ダンス
 - 演劇
 - ジブリでアフレコ
 - お化け屋敷
 - 迷路
 - ドミノ
 - ピタゴラススイッチ
 - 課題展示発表

- 1年生—
- モザイク壁画
 - モニュメント作成
 - 合唱
 - 課題展示発表

- 3年生—
- 風船飛ばし
 - クイズ(ビンゴ大会)
 - スタンプラリー
 - 色紙で色々
 - ピタゴラススイッチ
 - アヒルレース
 - 宝探し
 - ドミノ

研修会の様子

